

III Simpósio Nacional da ABCiber - **WORKSHOPS APROVADOS**

| AUTORES | INSTITUIÇÃO | TITULO | EIXO TEMÁTICO |
|--|-------------|--|---|
| Fátima Régis Alessandra Maia Daniela Almeida José Messias Santos Júlio Altieri Luanda de Lima Raquel Timponi Renata Cristina da Silva | UERJ | Games e cognição na cibercultura: identificando as competências cognitivas em videogames da série Mario Bros | Entretenimento, práticas socioculturais e subjetividade |
| Victor Rodrigues de Paula Freitas | FAU-USP | Workshop de Serigrafia | Entretenimento, práticas socioculturais e subjetividade |